

**TURNIERREGLEMENT**

**AUSTRAGUNGSORT:** Sportanlage Griespark – Volketswil

**ANZAHL PLÄTZE:** Total 8 Spielfelder (4x Kunstrasen + 4x Naturrasen) mit 5m Toren

**KATEGORIEN:** Gespielt wird in folgenden Kategorien:

**A: Sie & Er**

**B: Dorfmansschaften**

**D: Firmen & Vereine Volketswil**

**G: Senioren (30+)**

**H: Oldies (40+)**

Gehen in einer Kategorie weniger als 6 Anmeldungen ein, können Kategorien zusammengelegt werden.

Spielberechtigt sind Personen mit **Jahrgang 2001** und älter. Zusätzlich gelten folgende **Bedingungen:**

**Kat. A:** Gleichzeitig dürfen **maximal 3 Herren** auf dem Spielfeld sein. Frauentore zählen doppelt

**Kat. B:** Für **Einwohner** der **Gemeinde Volketswil**

**Kat. D: Firmen & Vereine** (Ausgenommen FCV) mit **Sitz** in **Volketswil** sowie **Sponsoren** des **FCV**. Jedes von einer Frau erzielte Tor zählt doppelt.

Bitte auf der Anmeldung vermerken (ankreuzen) ob: Firma, Verein oder Sponsor FCV sowie ob Frauen im Team mitspielen!

**Kat. G** Jahrgang 1987 und älter, min. 6 Teams, ansonsten die Kat. G & H zusammengelegt werden können.

**Kat. H** Jahrgang 1977 und älter, min. 6 Teams, ansonsten die Kat. G & H zusammengelegt werden können.

**Gruppeneinteilung:** Die Gruppeneinteilung wird ausgelost. Einsprachen gegen die Gruppeneinteilungen und den Spielplan sind nicht möglich.

**TURNIEREINSATZ:** Für alle Kategorien: **CHF 100.-** (bei Einhaltung Zahlungsfrist, sonst CHF 140.-)

**MANNSCHAFTEN / SPIELER:**

Es wird in 6-er Mannschaften (5 Feldspieler + 1 TH) gespielt. Pro Mannschaft können **maximal 10** Spieler (inkl. Captain) angemeldet werden. Ein Spieler darf in **höchstens einer Mannschaft pro Kategorie** mitwirken. Spielt jemand in mehreren Mannschaften **unterschiedlicher Kategorien**, so kann die Turnierleitung keine Gewähr geben, dass es nicht zu allfälligen zeitlichen Überschneidungen (zeitgleiche Spiele) kommen kann. **Änderungen** oder **Nachmeldungen** auf der **Spielerliste** sind nur bis **vor dem ersten Gruppenspiel** möglich und müssen der Turnierleitung am Jurywagen gemeldet werden. Verletzte Spieler können nur durch gemeldete Spieler ersetzt werden.

**SPIELREGELN:**

Es gelten die Spielregeln des Fussballverbandes, ohne Abseits- und Torhüterrückspiel-Regel. Der Torabstoss kann von Hand oder Fuss ausgeführt werden. **Alle** von **Frauen** erzielten **Tore** zählen in allen Kategorien **doppelt**, inkl. Penalties & Penaltyschiessen, exkl. Eigentore.

**Penaltyschiessen:** Abwechselnd je ein Schuss pro Team durch drei verschiedene Spieler. Bei Unentschieden nach Penaltyschiessen, führt jedes Team je einen weiteren Penalty aus, durch den 1./2./3. Spieler, bis zur Entscheidung.

**Achtung:** Vom Platz gestellte Spieler sind vom Penaltyschiessen ausgeschlossen. Von Frauen erzielte Tore zählen doppelt.

**TENUE:**

Das Tenue soll pro Mannschaft einheitlich oder einwandfrei erkennbar sein. Der Torhüter trägt ein andersfarbiges Tenue. Treten zwei Mannschaften mit gleichfarbigen Tenues gegeneinander an, hat das zweitgenannte Team die vom Veranstalter gestellten Überzieher anzuziehen. Diese sind auf dem Platz direkt vor dem Spiel erhältlich und müssen nach der Partie umgehend wieder abgegeben werden.

**AUSRÜSTUNG (Sicherheit):**

Nocken- oder Noppenschuhen, Turnschuhe sind **nicht** geeignet. **Fussballschuhe mit auswechselbaren Stollen sind verboten**. **Schienbeinschoner** in **ALLEN** Kategorien **obligatorisch**. Am Jurywagen können Schienbeinschoner für CHF 20.- pro Paar gekauft werden. Spieler ohne Schienbeinschoner werden vom Schiedsrichter nicht zugelassen. Vor jedem Spiel Körper/Muskeln bitte aktiv **aufwärmen** (warm-up). Bitte **keinen Alkohol** konsumieren, solange aktiv am Turnier teilgenommen wird.

**SPIELBETRIEB:**

- Spieldauer:** ca. **14 Minuten** (kein Seitenwechsel) und endet mit dem Abpfiff (Signalhorn) durch den Jurywagen. **Einzige Ausnahme:** Ein in der regulären Spielzeit fälliger Penalty kann noch ausgeführt werden. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung. Bei aussergewöhnlichen Bedingungen kann die Turnierleitung die Spieldauer kürzen oder das Spiel durch ein Penaltyschiessen ersetzen. Die Captains werden 15 Minuten vor dem Spiel aufgerufen, um bei der Turnierleitung (Jurywagen) die Bereitschaft ihrer Mannschaft zu melden.
- Spielrichtung:** Die erstgenannte Mannschaft holt die Resultatkarte beim Jurywagen, spielt Richtung Autobahn und hat Anstoss. Sie ist nach Spielschluss verantwortlich, dass die Resultatkarte **sofort!** beim Jurywagen abgegeben wird.
- Auswechslungen:** Auswechslungen sind nur **bei Spielunterbrüchen von der Mittellinie aus** erlaubt.
- Forfaitniederlage:** Hat eine Mannschaft weniger als 5 einsatzbereite Spieler auf dem Feld, tritt sie zu einem Spiel nicht an oder hat unqualifizierte Spieler eingesetzt, verliert sie dieses Spiel 0:2 forfait (siehe auch ergänzende Bestimmungen unten bei Rubrik „Ausschluss“)
- Unsportlichkeit:** Der Schiedsrichter kann einen Spieler wegen grobem Foulspiel oder Unsportlichkeit für den Rest dieses Spieles des Feldes verweisen (rote Karte).
- Ausschluss:** Unsportliche oder undisziplinierte Spieler/Teams können von der Turnierleitung für alle weiteren Spiele gesperrt werden. **In schwerwiegenden Fällen wird die GANZE Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.** Teams welche zwei Spiele forfait verloren haben, werden automatisch von Turnierbetrieb ausgeschlossen. Allfällig ausgetragene Spiele werden mit 0:0 ohne Punkte gewertet. Turniereinsatz wird in allen Fällen nicht zurückerstattet.
- Tätlichkeiten:** Tätlichkeiten **gegen den Schiedsrichter haben** immer den sofortigen **Ausschluss der GANZEN Mannschaft** vom Turnier **zur Folge.**
- Schiedsrichter:** Die Spiele werden durch offizielle Schiedsrichter des FVRZ geleitet. Ihre Entscheide sind endgültig und unanfechtbar.
- Proteste:** Keine möglich. Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig. Vom Turnier ausgeschlossene Teams haben kein Anrecht auf Rückerstattung des Turnierbeitrages.
- ALLGEMEINES:**
- Anmeldung:** Die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ist begrenzt. **Berücksichtigung** erfolgt **nach Zahlungseingang** des Turniereinsatzes. Eine Mannschaft gilt als angemeldet wenn:  
 **Schriftliche Anmeldung innerhalb** der **Anmeldefrist** erfolgt ist und  
 **Turniereinsatz** (vollständig) bei der Turnierleitung **eingegangen** ist.  
 Nach dem Anmeldetermin zurückgezogene oder nicht erschienene Mannschaften haben kein Anrecht auf Rückerstattung des Einsatzes. **Captain** ist verpflichtet, Mitspieler von den Bestimmungen dieses Reglements in Kenntnis zu setzen & ist gegenüber Turnierleitung verantwortlich. **Durch Anmeldung anerkennt man** ausdrücklich die **Bestimmungen dieses Reglements.** Für nicht vorgesehene Fälle entscheidet Turnierleitung endgültig.
- Garderoben:** Getrennte Garderoben & Duschen für Spieler/Spielerinnen stehen zur Verfügung. Für Sachschäden und Diebstähle lehnt der FC Volketswil jede Haftung ab.
- Versicherung:** Ist Sache der Teilnehmer
- Ordnung:** **Auf den Allwetterplätzen (Kunstrasen) ist das Essen/Trinken & Rauchen untersagt.**

## AUSTRAGUNGSMODUS

### NACHMELDUNGEN

**Änderungen** oder **Nachmeldungen** auf der **Spielerliste** sind nur bis **vor dem ersten Gruppenspiel** möglich und müssen der Turnierleitung am Jurywagen schriftlich gemeldet werden. Vor dem ersten Spiel muss der Turnierleitung (falls noch nicht mit der Anmeldung komplett erfolgt) eine **vollständige Spielerliste** (Angabe von Name, Vorname, Jahrgang) **schriftlich, auf Papier** abgegeben werden. Nach dem ersten Spiel sind für alle Teams keine Änderungen mehr erlaubt. **Vor dem ersten Spiel muss das Startgeld bezahlt und alle Spieler** des Teams schriftlich **gemeldet sein**. Ausgetragene Spiele bei ausstehendem Startgeld gehen 0:2 Forfait verloren. **Verletzte Spieler können nur durch gemeldete Spieler ersetzt werden.**

Falls aus irgendwelchen Gründen das Turnier abgebrochen werden muss (Witterung, höhere Gewalt etc.) besteht kein Anrecht auf Rückerstattung des Turniereinsatzes.

### GRUPPENSPIELE

Die Rangierung erfolgt nach Punkten: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt

Bei Punktgleichheit von zwei oder mehreren Mannschaften entscheidet die folgende Reihenfolge:

- a) Grössere Tordifferenz
- b) Anzahl mehr geschossener Tore
- c) Resultate der direkten Begegnungen
- d) das Los

### FINALSPIELE

Für die Finalspiele sind je nach Kategorie folgende Mannschaften qualifiziert:

- Kat. A:** Die ersten 2 der Gruppe A1 und A2 qualifizieren sich für ½-Final.
- Kat. B:** Die ersten 3 der Gruppe B1 + B3 sowie die ersten 2 der Gruppe B2 qualifizieren sich für den ¼-Final.
- Kat. D:** Die ersten 2 der Gruppen D1 und D2 qualifizieren sich für den Final.
- Kat. G:** Die ersten 2 der Gruppe G1 qualifizieren sich für den Final.
- Kat. H:** Die ersten 4 der Gruppe H1 qualifizieren sich für den ½-Final.

Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele entscheidet ein Penaltyschiessen, welches unmittelbar nach Spielschluss auf dem gleichen Platz durchgeführt wird. Die drei **Penaltyschützen** der Teams sind **vor dem Spiel** beim Jurywagen zu **melden**.

Die Sieger kommen weiter, die Verlierer der ¼-Finalspiele scheiden aus.

**Preisverteilung:**

**Freitag, ca. 23.30h im Festzelt**

**Preisberechtigt** sind alle Teams, die sich für die Finalspiele qualifizieren. Die Verlierer der ¼-Finalspiele scheiden aus und sind nicht preisberechtigt. Die Finalisten und Verlierer der Halbfinals erhalten ihre Preise an der Preisverteilung (jeweils Ränge 1 bis 4).